

	Prakt. Softwareentwicklung	Theoretische Inf.	Datenbanken, Software	Technische Inf.	Didaktik *	Wahlpflicht	
1. Semester	Programmierung I	Algorithmen & Datenstrukturen	Software Engineering				
2. Semester	Programmierung II Grundlagen der Informatik			Verteilte Systeme oder Rechnernetze			Alle
3. Semester			Datenbanken und Infosysteme I	Rechnerarchitektur (5)	Basismodul Didaktik Informatik		Gymnasium
4. Semester		Theo. Inf I	Datenbanken und Infosysteme II		Vertiefungsmodul Didaktik Informatik		Gymnasium & Realschule
5. Semester		Theo. Inf II	Software Testing			Aufbaumodul 12 LP	Realschule
6. Semester	Software-Engineering-Praktikum (SEP)			Verteilte Systeme oder Rechnernetze	Studienbegleitendes Praktikum	Aufbaumodul 3 LP	Gymnasium & B. of Education (Hauptfach)
7. Semester	Praktikum Grundlagen d. Informatik Software-Engineering-Praktikum (SEP)				Studienbegleitendes Praktikum	Aufbaumodul 8 LP	Bachelor of Education (Hauptfach)
8. Semester							Mittelschule
9. Semester						Aufbaumodul 14 LP	

* Für Bachelor of Education (Haupt- & Nebenfach) muss nur eine der Fachdidaktiken belegt werden (Haupt- oder Nebenfach)

Hinweis: Module, die sich in der Grafik vertikal über mehrere Semester erstrecken, sollten in einem beliebigen oder mehreren der abgedeckten Semester belegt werden.